



УЧЕБНЫЙ ПЛАН

ФАКУЛЬТЕТ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МАТЕМАТИКИ И КИБЕРНЕТИКИ

Факультет вычислительной математики и кибернетики

направление подготовки 02.03.02 "Фундаментальная информатика и информационные технологии"

Квалификация: БАКАЛАВР, срок обучения: 4 года, форма обучения: очка

№ 7, дата: 22.09.2023

Программа: "Программная инженерия и искусственный интеллект"

соответствует ФГОС бакалавра по направлению подготовки 02.03.02 "Фундаментальная информатика и информационные технологии" (3+1)

I. График учебного процесса

II. Основные данные по балансу времени (в часах)

Calendar grid showing months from September to August with numerical markers for academic activities.

Итого: 138 23 6 41 208

Обозначения: Т Теор. обучение, Э Экзамен сессия, О Учебн. практика, Х Проект, практика, П Дипломные проекты или работы, Г Государственные экзамены, К Контракты

Main curriculum table with columns for discipline name, credit volume, and distribution of hours across semesters and courses.

Подплан	Семестр	Уточняемый предмет	Кредит	Уточняющий предмет
Дисциплины по выбору модуля "Универсальные компетенции"				
	2		3	Экономика
	3		3	Правоведение
	4		3	Русский язык и культура речи
	5		3	Лингвистическая культура
	6		3	Основы проектной деятельности
	7		3	История визуальных искусств
	7		3	Социология
	6		3	История вычислительной техники
Дисциплины по выбору модуля "Фундаментальная математика"				
	4		2	Действительный и комплексный анализ
	5		2	Уравнения математической физики
	5		2	Функциональный анализ
	6		2	Методы дискретной оптимизации
	4		2	Матричный анализ данных
	5		2	Математическое программирование
	5		2	Математические основы машинного обучения
	6		2	Теория графов
	4		2	Численные методы линейной алгебры
	6		2	Уравнения в частных производных
	6		2	Общая и прикладная алгебра
Дисциплины по выбору модуля "Фундаментальная информатика"				
	2		3	Программирование на языке C#
	3		3	Операционные системы
	6		3	Базы знаний и рекомендательные системы
	8		3	Программирование на языке Go
	3		3	Программирование на языке Java
	8		2	Программирование на языке R
	3		2	Программирование на языке Julia
	3		2	Программирование на языке JavaScript
	3		2	Алгоритмы на графах
	3		2	Компьютерная графика
	3		2	Параллельные вычисления
	6		2	Информационная безопасность
	6		2	Функциональное программирование
	2		2	Теория сложности алгоритмов
	8		2	Параллельные и распределенные алгоритмы
Дисциплины по выбору модуля "Искусственный интеллект"				
	5		3	Базы данных для машинного обучения
	7		3	Интерпретируемое машинное обучение
	5		3	Методы обработки и распознавания изображений
	6		3	Методы обработки и распознавания звука
	6		3	Основы обработки текстов
	7		3	Байесовские методы машинного обучения
	7		3	Обработка сигналов
	6		3	Введение в сквозные цифровые технологии
Дисциплины по выбору модуля "Системы искусственного интеллекта"				
	7		3	Технология блокчейн
	8		3	Разработка решений с помощью блокчейн технологий
	8		3	Управление программными проектами
	5		3	Программные средства разработки систем искусственного интеллекта
	7		3	Облачные и туманные вычисления
	7		3	Генетические алгоритмы
	6		2	Разработка решений для интернета вещей
	5		2	Интернет вещей
	5		2	Обучение с подкреплением
	6		2	Системы виртуальной и дополненной реальности
	6		2	Архитектура ПО систем искусственного интеллекта
	7		2	Обработка изображений и компьютерное зрение на основе нейронных сетей

Перечень дисциплин по выбору студента формируется и утверждается Ученым советом перед началом учебного года

Утверждено решением Ученого совета  
 факультета вычислительной математики и кибернетики



Декан  
 Соколов И.А.