**Бакалавриат**

**АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ ДИСЦИПЛИН (МОДУЛЕЙ)**

**Направление подготовки 01.03.02 "Прикладная математика и информатика"**

**Направленность программы**

**Системное программирование и компьютерные науки**

**Кафедра Автоматизации систем вычислительных комплексов**

**3 курс**

### Уравнения математической физики

Постановки задач для уравнений параболического типа. Принцип максимума и его следствия. Метод разделения переменных. Уравнения Лапласа и Пуассона. Гармонические функции. Формулы Грина и их следствия. Основные методы решения краевых задач. Уравнение колебаний и постановка задач для уравнений гиперболического типа. Формула Даламбера и ее следствия. Метод разделения переменных. Задача с данными на характеристиках.

**Прикладная алгебра**

Дисциплина «Прикладная алгебра» рассчитана на профессиональную подготовку программистов и направлена на изучение алгебраических методов защиты информации как от случайных помех, так и от действий человека-злоумышленника. Для освоения указанных методов требуются достаточные знания в области классических алгебраических конечных структур: групп, колец и полей, векторных пространств, модулярной арифметики. В ходе изучения дисциплины вводимые понятия и утверждения иллюстрируются большим количеством примеров. Курс поддержан контрольной работой по темам «Классические конечные алгебраические структуры» и «Коды, исправляющие ошибки». В результате освоения дисциплины студент должен знать определения изучаемых объектов и структур, доказательства основных их свойств; уметь строить простые помехозащищённые коды и модельные шифр-системы, оценивать возможность применения изученных математических объектов для решения практических задач, адаптировать и развивать изученные алгебраические системы применительно конкретным исследуемым областям.

**Базы данных**

Курс состоит из двух частей. В первой части обсуждаются базовые модельно-языковые аспекты современной технологии баз данных. Рассматриваются основные черты иерархической и сетевой моделей данных, модели данных инвертированных таблиц, реляционной и объектно-ориентированной моделей данных, модели данных SQLи «истинно» реляционной модели данных Дейта и Дарвена. Более подробно излагаются теоретические основы реляционной и SQL-ориентированной моделей данных, обсуждаются подходы к проектированию баз данных, опирающихся на эти модели.

Вторая часть курса посвящена структурам данных, методам и алгоритмам, которые применяются в современных SQL-ориентированных СУБД, поддерживающих хранение баз данных в дисковой памяти. Обсуждаются применяемые архитектурные решения, методы хранения данных во внешней памяти, методы индексации, методы управления транзакциями и восстановления баз данных после сбоев.

**Суперкомпьютеры и параллельная обработка данных**

Данный курс посвящен одной из основных тенденций в развитии современных компьютерных технологий - параллельной обработке данных. Материал иллюстрируется примерами суперкомпьютерных систем и технологий, где параллелизм проявляется
особенно ярко. Вместе с этим, показывается исключительно важная роль суперкомпьютерных систем как необъемлемой части формируемой цифровой экономики. В процессе изложения рассматриваются три составные части параллельных вычислений: архитектуры параллельных вычислительных систем, технологии параллельного программирования и информационная структура программ и алгоритмов, и показывается тесная связь этих частей между собой. Курс является вводным, а излагаемый материал носит универсальный характер. В силу широкого распространения вычислительных технологий для решения задач науки, промышленности и общества, данный курс является частью обучения по многим направлениям как естественных, так и гуманитарных наук.

**Введение в сети ЭВМ**

 Целью освоения дисциплины «Введение в Сети ЭВМ» является приобретение студентами знаний и навыков в следующих областях:

* основы построения и архитектуры сетей телекоммуникации;
* принципы построения, параметры и характеристики цифровых и аналоговых каналов передачи данных;
* современные технологии телекоммуникации;
* основные стандарты, используемые в инфокоммуникационных системах и технологиях;
* теоретические основы архитектурной и системотехнической организации вычислительных сетей, построение сетевых протоколов;
* выбор и комплексирование программно-аппаратных средств сетей телекоммуникации;
* конфигурирование локальных сетей и реализация сетевых протоколов с помощью программных средств;
* методы и средства обеспечения информационной безопасности компьютерных сетей;

облачные вычисления, центры обработки данных (ЦОД), программно-конфигурируемые сети (ПКС).

##### **Физические основы построения ЭВМ**

Лекционный курс дает слушателям представления о физической природе и основных физических принципах явлений и процессов, лежащих в основе функционирования, взаимосвязи, взаимодействия составных элементов, базовых блоков, периферийных устройств и каналов связи современных компьютеров и специализированных компьютерных устройств. Рассматривается типовая структура современного компьютера, принципы его функционирования и особенности реализации. Уделяется внимание истории разработки, создания и совершенствования элементной и технологической базы, рассмотрению ключевых технологических операций при производстве современных интегральных микросхем, сравнению традиционных и перспективных материалов и технологий, оценке предельных достижимых параметров устройств обработки, записи, хранения и передачи данных, анализу тенденций дальнейшего эволюционного и революционного развития, обсуждаются перспективы реализации квантовых компьютеров.

**Экономика**

В курсе излагается современный взгляд на экономическую теорию и экономическую политику. Структура курса: микро-, макро-, мегаэкономика, глобальная экономика.

**Имитационное моделирование в исследовании и разработке информационных систем**

 Основная цель курса – познакомить слушателей с методом имитационного моделирования и современными парадигмами имитационного моделирования. Выделяются задачи разработки информационных систем, которые требуют инструментальной поддержки и автоматизации. Более подробно рассматривается класс информационно-управляющих систем реального времени. По итогам курса студенты должны научиться разрабатывать имитационные модели для своей предметной области.

**Язык программирования Python**

 Язык программирования Python — объектно-ориентированный ЯП, сочетающий в себе простоту начального освоения, наличие современных конструкций и приёмов программирования, богатую инструментально-прикладную поддержку и огромное поле практического применения во всех отраслях знания, включая естественные и гуманитарные науки. Курс преследует цель обучить слушателей эффективному использованию языка, для достижения чего необходимо решить четыре задачи:

1. по возможности всесторонне ознакомить слушателей с языком программирования;
2. предоставить возможность наработки навыков программирования на языке во время решения домашних заданий;
3. представить эффективные приёмы программирования на Python на примере некоторых инструментально-прикладных компонент;

осветить современные тенденции программирования, нашедшие отражение в структуре языка, в том числе мультипарадигмальный подход при разработке программ.

##### **Функциональный анализ**

Излагаются начальные главы функционального анализа: теория меры и интеграл Лебега, банаховы и гильбертовы пространства, линейные операторы, теория Фредгольма, элементы спектральной теории.

**Методы оптимизации**

Излагаются элементы выпуклого анализа и дифференциального исчисления в гильбертовых пространствах, формулируются и доказываются теоремы Вейерштрасса о достижении экстремумов функционалов на множествах из метрических пространств. Излагаются основные методы минимизации: градиентный метод, метод проекции градиента, методы Ньютона, покоординатного спуска, штрафных функций. Материал иллюстрируется на конечномерных примерах и задачах оптимального управления системами, описываемыми как обыкновенными дифференциальными уравнениями, так и уравнениями математической физики. В курсе представлен симплекс-метод для решения задач линейного программирования. Формулируется Принцип максимума Понтрягина, дается понятие о краевой задаче Принципа максимума. Излагается метод регуляризации Тихонова для неустойчивых задач минимизации.

**Основы кибернетики**

Курс «**Основы кибернетики**» (ранее «Элементы кибернетики»), создателем и основным лектором которого был чл.-корр. РАН С.В. Яблонский, читается на факультете ВМК с первых лет его существования. Он является продолжением курса «Дискретная математика» и посвящён изложению основных моделей, методов и результатов математической кибернетики, связанных с теорией дискретных управляющих систем (УС), с задачей схемной или структурной реализации дискретных функций и алгоритмов.

В нём рассматриваются различные классы УС (классы схем), представляющие собой дискрет­ные математические модели различных типов электронных схем, систем обработки информации и управления, алгоритмов и программ. Для базовых классов УС (схем из функциональных элементов, формул, контактных схем, автоматных схем), а также некоторых других типов УС, ставятся и изучаются основные задачи теории УС: задача минимизации дизъюнктивных нормальных форм (ДНФ), задача эквивалентных преобразований и структурного моделирования УС, задача синтеза УС, задача повышения надёжности и контроля УС из ненадёжных элемен­тов и др. В программу курса входят классические результаты К. Шеннона, С.В. Яблонского, Ю.И. Журавлева и О.Б. Лупанова, а также некоторые результаты последних лет. Показывается возможность практического применения этих результатов на примере задачи проектирования СБИС, которые составляют основу программно-аппаратной реализации алгоритмов.

**Формальные языки и автоматы**

Дисциплина посвящена теории автоматов и соответствующим им формальным языкам и грамматикам -- от регулярных до контекстно-свободных.  В теоретической части курса формализуются понятия разрешимости, подробно разбираются теории конечных и магазинных автоматов, алгоритмы синтаксического анализа. Отдельный раздел курса рассматривает теорию трансляции на уровне, достаточном для выполнения итогового практического задания по реализации транслятора модельного языка программирования в SSA-подобное промежуточное представление на базе предсказывающего синтаксического анализа с использованием генератора парсеров ANTLR. В практической части студенты обучаются способам задания нетривиальных языков с помощью регулярных выражений, включая стандарт PCRE, построению и минимизации детерминированных конечных автоматов, таблиц восходящих и нисходящих синтаксических анализаторов. Существенная часть материала курса лежит в основе фронтенда компиляторов языков программирования и является основой для успешного освоения курса "Конструирование
компиляторов".

Компьютерная графика

Курс посвящен методам компьютерной графики, обработки изображений и машинного зрения. Рассматриваются разделы двумерной (2D) и трехмерной (3D) графики. Разделы обработки и представления изображений включают: теорию цвета, квантование, псевдотонирование, извлечение свойств и структуры трехмерного мира из одного или нескольких изображений. Разделы трехмерной графики включают: проективную геометрию, представление кривых и поверхностей, анимацию, моделирование и видовые преобразования, алгоритмы удаления невидимых поверхностей, модели отражения и алгоритмы освещения. Вторая часть курса строится на базе API OpenGL.

**Совместная разработка приложений на Python3**

В курсе изучаются три аспекта совместной разработки приложений: инструменты и дисциплина совместной работы (DVCS), направления разработки (документирование, тестирование, интернационализация, деплоймент), а также специфика и инструментарий, определяемые языком программирования Python3.

**Архитектура современных компьютеров**

Целью освоения дисциплины «Архитектура современных компьютеров» является изучение базовых принципов устройства современных компьютеров, анализ качественных и количественных характеристик различных компонент компьютеров, анализ влияния этих характеристик на работу прикладных программ. Рассматривается архитектура компьютеров на разных уровнях от цифрового логического уровня до уровня операционной системы.

**4 курс**

**Математическая логика и логическое программирование**

В курсе «Математическая логика и логическое программирование» излагаются основы математической логики (классическая логика предикатов первого порядка), теории логического вывода, логического программирования, а также рассматривается ряд неклассических логик, используемых для решения прикладных задач информатики и программирования.

В курсе изучаются синтаксис и семантика классической логики предикатов первого порядка, аппарат табличного вывода для доказательства общезначимости формул логики предикатов, стандартные формы представления формул логики предикатов, конечные подстановки и алгоритм унификации термов, резолютивный вывод как метод, синтаксис и семантики (декларативная и операционная) логического программирования, основные принципы реализации интерпретаторов логического программирования, средства управления логическими программами, основы интуиционистской логики, основы модальных логик, теоретико-доказательный метод проверки правильности программ, задача верификации моделей программ, темпоральные логики и их применение для спецификации и верификации распределенных программ.

Цель учебного курса – ознакомить студентов, специализирующихся в области прикладной математики и информатики, с современным представлением об основных понятиях и методах математической логики, применению этих методов для решения задач информатики, принципах логического программирования, сформировать устойчивые навыки построения логических формул и логических выводов, а также проектирования логических программ.

**Языки программирования**

 Курс посвящен изучению основных понятий, концепций и примеров современных индустриальных языков программирования. Рассматривается связь основных парадигм программирования и языков программирования, воплощающих эти парадигмы. Особое внимание уделяется объектно-процедурной парадигме, а также понятиям, относящимся к функциональной парадигме. Набор рассматриваемых языков постоянно обновляется, в настоящее время основным источником примеров служат языки C++, C#, Java, Go, Swift, Python, Javascript.

**Распределенные системы**

Распределенная компьютерная система - совокупность связанных сетью независимых компьютеров,  которая представляется пользователю единым компьютером.  Распределенная программная система - совокупность компонентов, взаимодействующих посредством обмена сообщениями. В рамках курса исследуются тенденции, определяющие развитие распределенных систем сегодня, рассматриваются основные принципы и концепции построения таких систем (прозрачность, гибкость, надежность, эффективность, масштабируемость), изучаются алгоритмы и технологии, используемые в таких системах, рассматриваются примеры реальных распределенных систем.

**Конструирование компиляторов**

Цель курса – изучение современных оптимизирующих компиляторов. Только такие компиляторы могут обеспечить разработку эффективных программ для современных компьютеров, используя языки высокого уровня (Си, Фортран и т.п.).

 В курсе изучаются как методы машинно-независимой оптимизации компилируемых программ, позволяющие не меняя семантики программы, исключить из нее избыточные вычисления, сократить количество проверок на окончание циклов, выполнить часть вычислений во время компиляции и т.п., так и методы машинно-ориентированной оптимизации, которые дают возможность в полной мере использовать возможности современных компьютеров по распараллеливанию вычислений.

**Лингвистическая культура**

 Целью освоения дисциплины является ознакомление студентов с лингвострановед-ческой культурой как важной частью подготовки современных специалистов. Профессиональная подготовка специалистов включает совершенствование переводческих навыков, которые невозможны без знаний специфических социокультурных условий функционирования иностранного языка. Лингвистическая культура является неотъемлемой частью переводческого профессионализма и делового общения.

**Планирование вычислений в распределенных системах**

 В курсе рассматриваются алгоритмы, опирающиеся на метод проб и ошибок: генетические и эволюционные алгоритмы, алгоритмы имитации отжига, муравьиные алгоритмы, алгоритмы случайного поиска (ненаправленного, направленного, направленного с самообучением), а также жадные алгоритмы и алгоритмы сочетающие жадные стратегии и ограниченный перебор. Рассматриваются теоретические основы построения алгоритмов, применение алгоритмов для решения классических задач комбинаторной оптимизации и для решения задач планирования вычислений в распределенных системах реального времени и центрах обработки данных.

**Проектирование и программирование на С++**

В курсе рассматриваются темы, востребованные в промышленном программировании на языке C++. Разбираются вопросы, связанные с обобщенным программированием, интеллектуальными указателями, исключениями, паттернами проектирования. Отдельно разбираются возможности современного языка С++, введенные в стандартах C++11/14/17: вывод типов, семантика перемещения, rvalue-ссылки, поддержка многопоточности, лямбда-выражения и др В задачи курса входят актуализация слушателями знаний языка C++, ознакомление с современными принципами проектирования больших систем с использованием этого языка. На занятиях предполагается разбор примеров использования конструкций языка и применения рассматриваемых методов проектирования с акцентом на применение в разработке больших проектов.

##### **Численные методы**

Излагаются основы численных методов решения типовых задач алгебры, математического анализа, обыкновенных дифференциальных уравнений и уравнений математической физики. Рассмотрены только те методы, которые выдержали испытание практикой и применяются для решения реальных задач. Для успешного освоения курса от слушателей требуется знание алгебры, математического анализа и обыкновенных дифференциальных уравнений в объеме первых двух курсов университетского обучения и предполагается их знакомство с постановкой типичных задач математической физики.

**Машинное обучение и анализ данных**

 Курс введён в учебную программу факультета ВМК МГУ в связи с популярностью и востребованностью технологий хранения и анализа больших данных. В курсе изучаются основные задачи машинного обучения (с размеченными/неразмеченными данными, с подкреплением), методы их решения (начиная от классических линейных, метрических и байесовских, заканчивая современными – ансамблированием). В курсе много примеров из практики и практических советов. Курс требует знания линейной алгебры, математического анализа, теории вероятностей и статистики. В нём специально сделан краткий обзор этих предметов с упором на применение в машинном обучении. Разработка программы выполнена в рамках проекта МГУ – «Технологии хранения и анализа больших данных».